## Workshop MIT App Inventor

Para começar: <u>http://appinventor.mit.edu/</u> (clique em 'Creat Apps'



vai ser necessário login na conta Google se não estiver logado)

Tutoriais: <u>http://appinventor.mit.edu/explore/get-started.html</u>

Atividade – Hello: (http://www.appinventor.org/bookChapters/chapter1.pdf)

O código em Inglês está em: <u>http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/hellopurr.html</u>

Salve os arquivos de imagem e som:

- Kitty picture: kitty.png (Right-click and Save)
- Meow sound: meow.mp3 (Right-click and Save)

Figura - <u>http://appinventor.mit.edu/explore/sites/all/files/ai2tutorials/helloPurr/kitty.png</u> Som - <u>http://appinventor.mit.edu/explore/sites/all/files/ai2tutorials/helloPurr/meow.mp3</u> (você usará estes arquivos em seu projeto)

Entre no Editor: <u>http://ai2.appinventor.mit.edu/</u> (login do Gmail) e escolha Português do Brasil no idioma da interface: (sua tela trará a última aplicação trabalhada)

🚏 МІ	T App Inventor 2	× R	elease Notes for MIT App $ imes  imes +$	
<del>(</del>	→ C' 🏠	i 🖲 💋	ai2.appinventor. <b>mit.edu</b> /?locale=pt_BR# 🛛 🐨 😴 🏠 🔍 Pesquisar	⊻ III\ 🗊 👒 ≡
			Projetos Conectar Compilar Ajuda Meus Galeria Guia Reportar * * Projetos Galeria Guia Problema	um Português do jsimao@gmail. Brasil v v
Prin	neiro		Screen1  Adicionar Tela Remover Tela	Designer
Pale	ta		Visualizador Componentes	Propriedades
Inte	erface de Usuário		Mostrar os componentes ocultos no Visualizador 🛛 🖨 🗖 Screen1	Screen1
	Botão	?	Marque para Previsualização no tamanho de um Tablet.	TelaSobre
	CaixaDeSeleção	0	SIN-236	ngemen
201	EscolheData	?	Botão 1	AccentColor Padrão
2	Imagem	?		AlinhamentoHorizontal
A	Legenda	0		Centro : 3 v
B	EscolheLista	?	UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ	AlinhamentoVertical Topo : 1 v
=	VisualizadorDeListas	(?)	SIN-236 Tópicos em Tecnologia da Informação	NomeDoApp
	Notificador	?	Fechar	Primeiro
	CaixaDeSenha	0		CorDeFundo
	Deslizador	•		ImagemDeFundo
8	ListaSuspensa	(?)		Nenhum
	CaixaDeTexto	0		AnimaçãoFechamentoDeTela Padrão 🔻
ŵ	EscolheHora	(?)		ícone
	NavegadorWeb	(?)	Renomear Apagar	ufprAMarela.png
Org	janização		←	AnimaçãoAberturaDeTela Padrão 🔻

Clique em Novo projeto; adicionar botão; nas propriedades: eliminar o texto, selecionar a imagem salva e selecionar largura e altura para preencher principal:





Na paleta à esquerda clique em Mídia, selecione Som e arraste o componente para seu projeto. Ele ficará na área de componentes invisíveis:



Isto termina a fase de *design*. Agora vamos à programação. Clique em **estor**:



Selecione o evento clicar para o Botão (quando.Botão1.clique) e arraste para o lado direito; depois, no Som, selecione Tocar. Isto fará o seguinte: quando ocorrer um evento de clique sobre o botão (que é a figura do gato), será chamada a função de reprodução do som (o gato vai 'miar').

Screen1 🔻	Adicionar Tela	Remover Tela
Visualizad	or	
qua	ndo Botão1	Clique
qua		

**Para saber mais** a respeito dos blocos de controle disponíveis, veja: <u>http://ai2.appinventor.mit.edu/reference/blocks/</u> e leia <u>http://www.appinventor.org/bookChapters/chapter14.pdf</u> e <u>http://www.appinventor.org/bookChapters/chapter18.pdf</u>

Agora é só utilizar, transferindo ao seu celular/ tablet ou salvando no computador e copiando para o dispositivo depois (foi o que fiz...):

Have fun!!

Screen1 🔻	Adicionar Tela	App (fornecer o QR code para o .apk )
		App ( salvar .apk em meu computador )
Isualizado	or	
quar	ndo Botãol	▼ .Clique

