

User Story Card

- Ator – é o proprietário da *user story*; é quem está interessado na funcionalidade a desenvolver
- Funcionalidade – é o que o ator espera que aconteça
- Ação – é o que o ator quer fazer para usar o sistema
- Cartão - as histórias são escritas em cartões, e detalhadas
- Conversa - A comunicação com a equipe é por conversa, não por documento
- Confirmação - devem existir critérios de aceitação

I – Independent N – Negotiable V – Valuable E – Estimable S – Small T – Testable	S – Specific M – Measurable A – Achievable R – Relevant T – Time-boxed
---	---

Como **ATOR** EU QUERO / EU GOSTARIA DE / EU PRECISO DE / EU DEVO PARA

Como _____ (usuário/ cliente/ consumidor do produto)
 Eu desejo _____(o quê?)
 Para _____(o que será atendido?)
 ⇨ Critérios, no verso do cartão:

- Pois _____ (condições, pré-condições)
- Quando _____ (quando o produto for usado)
- Então _____ (como vai funcionar?)

Exemplo:

Frente	Verso
Como aluno eu gostaria <i>de ter uma página na internet para consultar o material necessário em cada dia de aula.</i>	Pois <u>preciso</u> levar o material correto Quando eu <u>consultar</u> a página, tem que mostrar o dia atual e a lista de material para as aulas do dia em questão Então vou poder consultar por horário de aula e vou <u>saber que materiais levar</u>

Ator: Como _____, EU QUERO / EU GOSTARIA DE / EU PRECISO DE / EU DEVO	Story: Pois / Quando / Então
---	--